

Agile From Scratch



Presentación

¿Por qué gestionar los proyectos de forma ágil? La organización de la era de la información y el conocimiento tiene una característica general: se desenvuelve en un entorno cambiante; para atender las necesidades de estos entornos es necesario un proceso constante y evolutivo en la definición de los proyectos que generarán ventaja competitiva en el medio. En este sentido las metodologías ágiles contribuyen a identificar el proyecto clave en el momento preciso, enfocado en la entrega temprana de valor y el retorno temprano de la inversión.

En este curso se aprenderá los fundamentos de las metodologías ágiles, los procesos de implementación y las herramientas necesarias para vivir ágil en el día a día. Adicionalmente, con un enfoque práctico, revisará y conocerá los efectos de agile en implementaciones reales, así como los elementos claves para el éxito de una iniciativa de transformación ágil.



Objetivos

- Identificar la necesidad de un marco de gestión de proyectos ágil
- Entender y conocer las técnicas, herramientas y metodologías que dominan los procesos de gestión de proyectos ágiles
- Identificar la naturaleza del cambio en proyectos tecnológicos
- Identificar la necesidad de la entrega temprana de valor y la priorización basada en esta característica
- Aplicar las ceremonias establecidas por la metodología ágil en el día a día de un proyecto
- Aplicar herramientas de software de última generación a los procesos de formulación y gestión de proyectos
- Potencializar los equipos de trabajo para alinearlos a la obtención de los resultados esperados tras la ejecución del proyecto





Dirigido a

Ejecutivos a cargo de la ejecución de proyectos tecnológicos, directivos que buscan transformar sus organizaciones a través de la tecnología, gerentes de tecnología, jefes de sistemas, consultores de tecnologías de información, emprendedores digitales y miembros de equipos de trabajo que ejecutan proyectos y crean productos digitales.



Requisitos de ingreso

No requiere un background o formación específica, sin embargo entrega todo su potencial de valor a personas con conocimiento y experiencia en: gestión tecnológica, dirección de empresas digitales, gerencia de productos digitales, gerencia de proyectos de implementación de software, desarrollo de software, análisis de negocios, creación de experiencia de usuario o innovación.



Perfil de salida

Al salir de este curso serás capaz de:

- Conocer los fundamentos de las metodologías ágiles.
- Establecer un roadmap de transformación ágil.
- Poner en práctica las ceremonias y recomendaciones de agile en tu día a día.
- Establecer métricas de impacto para la organización.
- Focalizar la comunicación con el equipo para potencializar su desempeño.
- Definir prioridades en función del potencial valor de entrega.



Modalidad de estudio

El curso se desarrollará bajo la modalidad de estudios:

x	Semipresencial
	Presencial
	Online



Estructura de contenidos

La estructura a desarrollar es la que se presenta a continuación:

1. Introducción a la mentalidad ágil

- ¿Qué significa ser ágil?
- El manifiesto ágil y sus principios
- Entrega enfocada en la generación de valor
- ¿Cómo funcionan los equipos ágiles?
- La diferencia entre proyectos cascada y proyectos ágiles
- Agile y la transformación digital
- ¿Cómo funciona la planificación ágil?

- El equipo ágil
- Roles en los equipos

2. La inyección en el proyecto ágil

- El enemigo principal de un proyecto tecnológico
- Priorizando en función del valor
- El taller de inyección
- Herramientas utilizadas durante la inyección
- Estimación y dimensionamiento del proyecto
- La importancia de mostrar lo alcanzado

3. Planeación del proyecto ágil

- Documentación vs. Historias de Usuario
- Elementos de una historia de Usuario
- Las iteraciones
- Estimación en cada iteración
- Planificación de las iteraciones
- Flexibilidad en torno al alcance
- Velocidad, métricas y el burn down chart
- Equipos multidisciplinarios y auto organizados

4. Ejecución de un proyecto ágil

- Gestión iterativa
- Análisis y diseño: alistando el trabajo
- Desarrollo: la construcción de las funcionalidades
- Pruebas: verificar lo que se construyó
- Kanban
- El plan de comunicación ágil
- Las reuniones de planificación
- Los 'showcase'
- Las retrospectivas
- Los stand ups diarios
- Radiadores de información

5. Un *overview* sobre los *frameworks agile*

- Generalidades de Kanban
- Generalidades de XP
- Generalidades de Scrum
- Otras formas de ágil
- Metodología
- En el desarrollo del presente curso, utilizaremos:
 - ◆ Análisis de casos
 - ◆ Presentaciones magistrales
 - ◆ Conversatorios y mesas de debate
 - ◆ Talleres lúdicos (lego game, mashmellow tower)



Evaluación

Las herramientas de evaluación consideradas son:

Trabajo a distancia	30%
Examen presencial	70%

En caso de que los participantes no alcancen la nota mínima (70%), podrán rendir una evaluación de recuperación, al final del curso.



Certificación y aprobación

Este curso tiene una duración de 60 horas académicas, distribuidas en 32 horas presenciales, 12 horas virtuales y 16 horas de trabajo autónomo del participante.

La aprobación se realiza con el 70% como mínimo de la nota total y el 75% de asistencia a las jornadas presenciales. Al finalizar el curso se entregará un Certificado aprobatorio en **Agile From Scratch**, avalado por la Universidad Técnica Particular de Loja (UTPL).



Cuerpo de instructores

El centro de Educación Continua de la UTPL, cuenta con instructores de gran experiencia en su área del conocimiento, tanto a nivel profesional como de enseñanza a nivel Superior.

La asignación de docentes a cada ciudad es potestad exclusiva de la UTPL.

Ramiro Alejandro Castillo Oleas

Apasionado por la innovación, la transformación digital y la tecnología. Ha participado en procesos de estrategia digital, entrega de aplicaciones y posicionamiento tecnológico en organizaciones nacionales, regionales y globales en diversas verticales de negocio incluyendo banca, transporte, finanzas, educación, telecomunicaciones por mencionar algunas. Su objetivo fundamental es alinear al negocio con el avance tecnológico para la generación de valor y ventaja competitiva en entornos cambiantes. Es ingeniero Electrónico y cuenta con una Maestría en Sistemas de Información por la Universidad de Melbourne y diez años de experiencia en la industria tecnológica.

Otto Paoli Schuldt Gando

Master en Sistemas de Información de la Universidad de Melbourne, Australia, con experiencia en administración de negocios, tecnologías de la información y docencia. Desarrollador de sistemas, aplicaciones web. Apasionado por desarrollar soluciones tecnológicas y creativas para PYMES es Senior Partner de la consultora CODEBIS. Su objetivo es ofrecer soluciones digitales a la sociedad para optimizar procesos y mejorar su productividad.